

24 / 14 Sekunden

Art. 29

LIGEN

- MIT 24 / 14:
 - ALLE Inter-Ligen (excl. HU13Inter)
 - H2L, D2L, H3L
 - ALLE Junioren High-Ligen
 - HU20H, HU17H, HU15H
 - Juniorinnen DU20, DU17
- OHNE 24 / 14:
 - Rest: H4L, H5L, D3L, HUXLow, DU15, Minis

24 Sekunden Anlage

- Es muss in allen Spielen der zuvor erwähnten Ligen eine offizielle 24-Sekunden Anlage vorhanden sein
 - >> gut sichtbare Restzeit-Anzeige
- Anlage nicht vorhanden:
 - >> 24 / 14 Sek-Regel wird NICHT angewandt
 - >> ZWINGEND: Vermerk Rückseite Matchblatt

Kein SR-Zählen, Handy-Stoppuhr, «Time» Rufen udgl. Mehr ausser es wird mit beiden Teams vor Spielbeginn explizit so vereinbart (beide Captains unterschreiben hinten auf MB)

Regel Refresh

- Wenn ein Spieler Kontrolle über einen belebten Ball auf dem Feld gewinnt (Teamkontrolle wechselt)
- Wenn der erste Spieler auf dem Feld nach einem Einwurf den Ball berührt

>> muss das Team mit Ballkontrolle innerhalb von 24 Sekunden auf den Korb werfen.

Der Wurf muss:

- Die Hand des Werfers verlassen haben bevor das 24-Sek Signal ertönt
- Den Ring berühren oder im Korb landen

Früher: Musste vom Ring abspringen

Aktuell: Muss berühren

(Relevant bei Einklemmen-Sprungballsituation)

Signal ertönt während Ball in der Luft ist

- Ball geht in den Korb
 - Korb zählt
- Ball berührt den Ring
 - Keine Regel-Übertretung, Spiel geht weiter
- Ball berührt den Ring nicht
 - Regelübertretung
 -ausser das gegnerische Team erlangt SOFORT und KLAR Ballkontrolle

Einschränkungen in Bezug auf Goaltending und Stören des Balles gelten weiter

SR-Zeichen

24 Sek. Übertretung



Neue 24 Sekunden



Einstellen bei Spielunterbruch

Ballbesitz bleibt

- Nach Foul oder Übertretung eines Verteidigers
- Beliebiger Unterbruch verursacht durch verteidigendes Team

Einwurf im...

- Rückfeld
 - >> 24 Sekunden
- Vorfeld, Mehr als 14 Sekunden auf der 24''-Anzeige
 - >> Mit Rest-Zeit weiterlaufen lassen
- Vorfeld, Weniger als 14 Sekunden auf der Anzeige
 - >> 14 Sekunden

Ausball, bisheriges Team weiterhin im Ballbesitz: REST-ZEIT

Einstellen bei Spielunterbuch

Ballbesitz wechselt

- Nach Foul oder Übertretung des Offensiv-Teams

Einwurf für neues Team mit Ballbesitz im...

- Rückfeld
 - >> 24 Sekunden
- Vorfeld
 - >> 14 Sekunden

Technisches Foul durch Team in Ballbesitz

- KEIN zurücksetzen der 24-Sekunden Uhr

Nach Timeout in den letzten 2 Minuten Trainer-Option Einwurf im Vorfeld

- Trainer nimmt Option Einwurf im Vorfeld
 - >> Einwurf Höhe Einwurflinie Vorfeld
 - >> Uhr wird auf 14 Sekunden runtergestellt

Unsportliches/Disqualifizierendes Foul

- Einwurf nach den Freiwürfen wegen U/D-Foul
 - >> Einwurf Höhe Einwurflinie Vorfeld
 - >> Uhr wird auf 14 Sekunden gestellt

Offensiv-Rebound

- Nachdem der Ball den Ring berührt hat
 - >> Uhr wird auf 14 Sekunden gestellt

(Auch wenn die Ballkontrolle im Rückfeld erlangt wird)

Fehlerhaftes 24-Sek Signal

- Wird ignoriert

...ausser wenn dem angreifenden Team dadurch ein Nachteil entsteht. In diesem Fall wird das Spiel unterbrochen, die Uhr korrigiert und der Ball dem Team zum Einwurf zugesprochen

Best Practices Schiedsrichter

- Vor dem Spiel sicherstellen, dass der Zeitnehmer weiss wie die Uhr korrigiert werden kann
- Bei jedem Unterbruch zunächst Blick auf die 24-Sek Uhr
- Bereit sein dem Partner zu helfen
- Bereit sein für das Signal
 - >> genau darauf achten, ob der Ball die Hand bei einem Wurf bereits verlassen hat

Zu beachten 24-Sek Zeitnehmer

Kontrolle durch den Schiedsrichter

- Bei Reboundsituation ist nicht einfach einmal 'Reset' zu drücken, sondern:
 - Ball am Ring: Stop (optimal: keine Anzeige)
 - Erst bei Ballkontrolle: Reset (24 oder 14) und dann wieder los
- Beim erfolgreichem Korb ist nicht einfach einmal 'Reset' zu drücken, sondern:
 - Ball im Korb: Stop (optimal: Keine Anzeige)
 - Erst wenn eingespielt wurde und auf dem Feld der erste Spieler den Ball berührt: Reset (24) und dann wieder los
- Bei Freiwürfen: Dito
- Wenn weniger Spielzeit übrig bleibt als auf der 24-Sek Uhr übrig ist
>> Anzeige ausschalten

Einige Situationen

Situation 1

Ein Wurf ist in der Luft während das 24-Sek-Signal ertönt. Der Ball verfehlt den Ring. Unmittelbar darauf kommt es zu einem Halteball.

Wie geht es weiter?

>>24-Sek Regelübertretung; Einwurf für's andere Team

Situation 2

Bei Ballbesitz Team A in deren Vorfeld und 6 Sekunden auf der 24-Sek-Uhr entsteht ein Halteball. Der Anzeiger für den Wechselnden Ballbesitz steht für Team A.

Wie viele Sekunden gehören beim Einwurf auf die 24-Sek-Uhr?

>> Anzeige bleibt bestehen; 6 Sekunden

Situation 3

Ein Spieler von Team B verursacht einen Ausball im Vorfeld von Team A während die 24-Sek-Uhr 3 Sekunden anzeigt.

Wie viele Sekunden gehören beim Einwurf auf die 24-Sek-Uhr?

>>Anzeige bleibt bestehen; 3 Sekunden

Situation 4

Bei einem Ausball, mit 4 Sekunden auf der 24-Sek-Uhr übrig, wirft der Einwerfer den Ball direkt an den Ring um die 24-Sek-Uhr zurückzusetzen.

Macht das Sinn?

>>Nein: Spieluhr läuft nicht -> wird nicht als Wurf gewertet; übrige 4 Sekunden laufen weiter sobald der Ball auf dem Feld berührt wird

Situation 5

Während auf der 24-Sek-Uhr 8 Sekunden angezeigt werden klemmt der Ball nach einem Wurf von Team A zwischen Ball und Brett. Der Anzeiger für Wechselnden Ballbesitz steht zugunsten von Team A.

Wie viele Sekunden gehören beim Einwurf auf die 24-Sek-Uhr?

>>Ball hat Ring berührt; Einwurf für gleiches Team im Vorfeld -> 14 Sekunden

Situation 6

Während auf der 24-Sek-Uhr 4 Sekunden angezeigt werden und Team A in seinem Vorfeld Ballkontrolle hat, verletzt sich ein Spieler von Team B und der Schiedsrichter hält das Spiel an.

Wie viele Sekunden gehören bei der Wiederaufnahme des Spiels auf die 24-Sek-Uhr?

*>>Unterbruch wegen gegnerischem Team;
Einwurf im Vorfeld -> 14 Sekunden*

Situation 7

Während auf der 24-Sek-Uhr 18 Sekunden angezeigt werden und Team A in seinem Rückfeld Ballkontrolle hat, begeht ein Spieler von Team B ein Unsportliches Foul.

Wie geht das Spiel weiter?

>>2 Freiwürfe + Einwurf bei der Einwurflinie für Team A; im Vorfeld -> 14 Sekunden

Situation 8

Spieler A versucht einen Korbwurf mit 5 Sekunden Restzeit auf der 24-Sek-Uhr. Der Ball springt vom Ring ab und ein Gegenspieler (Team B) fängt den Ball. Unmittelbar darauf schlägt ihm ein Spieler von Team A den Ball aus der Hand und erlangt selbst wieder Ballkontrolle.

Auf wie viele Sekunden wird die 24-Sek-Uhr gestellt?

>>Team B hatte Ballkontrolle (erhält 24 Sek); dann erlangt Team A wieder Ballkontrolle über den belebten Ball auf dem Spielfeld -> 24 Sekunden

Situation 9

Mit 30 Sekunden auf der Spieluhr im letzten Viertel dribbelt Spieler A in seinem Vorfeld. Ein Gegenspieler (B) tippt ihm den Ball aus der Hand und ein Mitspieler (A) fängt diesen in seinem Rückfeld. Darauf lenkt ein weiterer Spieler B den Ball ins Aus. Zu diesem Zeitpunkt werden 8 Sekunden auf der 24-Sek-Uhr angezeigt.

Trainer A nimmt ein Timeout und will den Einwurf danach im Vorfeld.

Was geschieht mit der 24-Sekunden Uhr?

>>Team A hatte noch 8 Sekunden Restzeit; Einwurf im Vorfeld nach Timeout in den letzten 2 Minuten gibt nicht mehr Zeit -> 8 Sekunden

Situation 10

Mit 23 Sekunden Spielzeit-Rest im letzten Viertel gewinnt Spieler A Ballkontrolle. 4 Sekunden später (19 Sek. Restzeit) wirft Team A auf den Korb, der Ball springt vom Ring ab und A gewinnt den Rebound (17 Sek. Restzeit).

Was geschieht in diesem Szenario mit der 24-Sek-Uhr?

>> von 23 bis 17 Sekunden Spiel-Restzeit wird die 24-Sek-Anzeige ausgeschaltet (weniger Spielzeit als 24-Sek-Zeit); bei 17 Sekunden erhält Team A aufgrund des Offensivrebounds 14 Sekunden -> 24-Sek-Anzeige wird wieder eingeschaltet und beginnt bei 14 Sekunden