

Spielregeln	U8	U10	U12	U12 High
Körbe	tief	2.6	3.05	
Ballgrösse	4 oder 5	5	6	
Minimale Anzahl Spieler	3	7	5	
Maximale Anzahl Spieler		12	12	
Homologation		6 Stammspieler im High		7 Stammspieler im High
		Teams der gleichen Kategorie des gleichen Vereins dürfen untereinander mischen.		
Matchblatt	keines	Digital: Mini	Digital: Junioren	
Auf dem Spielfeld	3	4	5	
Spieldauer	2 x 6'	6 x 5' (gestoppt)	4 x 8' (gestoppt)	4 x 10' (gestoppt)
Wechsel	Zu jeder Zeit	- Keine Wechsel während der Perioden - Jedes Kind maximal 1 Periode mehr als die anderen. - Bei Verletzung kommt derjenige mit den am wenigsten gespielten Perioden zum Zug. - Fairplay wechsel erlaubt (Wenn ein Spieler sich unsportlich verhält oder grob foul)	Bei Spielunterbruch	
Vor-Rück	Nein	Zählt	Zählt	
Auszeiten	Nein	3 pro Spiel	1 pro Viertel	
3 Sekunden	Nein	Keinen grossen unter dem Korb parken	Zählt	
5 Sekunden	Nein	Zählt	Zählt	
Mannschafts Fouls	Nein	Nein	ab 4	ab 5
Freiwurflinie	Abmachung Trainer	Abmachung Trainer	Übertreten erlaubt	Abmachung Trainer/Schiri
3 Punkte	Keine	Ab 3er Linie	Ab 3er Linie	
Zonenverteidigung, Zonen-Pressing	Nein	Nein	Nein	
Blöcke	Nein	Nein	Nein (Handoffs erlaubt)	
Schiedsrichter	Trainer oder Betreuungsperson	2 Mini-Schiri	2 erfahrene Mini-Schiri	2 Schiedsrichter
Fairplay-Wechsel		Mini-Schiri Verantwortliche und Trainer dürfen einen Fairplay wechsel vornehmen (Spielt unsportlich, wutausbruch, verweigert zu Spielen, ...)		
Verlängerung	Nein	Nein	4 min	5 min
Gewinn	Alle sind Gewinner	Nach Perioden, ansonsten nach Punkten	Nach Punkten	
Mercy-Rule		Ab 20 Punkten vorne: Halbfeld Verteidigung		